



## DESARROLLO Y NORMAS DE JUEGO

### ENFRENTAMIENTOS

1. Todo enfrentamiento se compone de tres partidas, todas ellas con parejas mixtas.
2. Ningún jugador podrá repetir partida dentro de un mismo enfrentamiento.
3. Se podrá jugar en cualquiera de los formatos detallados abajo. En caso de no jugar formato 3, se deberá comunicar al capitán contrario.
  - Formato 3 - Las tres partidas se juegan a la vez.
  - Formato 2/1 - Dos partidas comienzan a la vez y la tercera al acabar una de las dos primeras.
  - Formato 1/2 - Una partida juega al principio y las restantes en segundo turno.
4. Las partidas se deben jugar al mejor de tres sets.
5. Los jugadores podrán alinearse sin condiciones de puntos, con lo cual, las parejas jugarán de 1, 2 ó 3 indistintamente en función de cómo quiera alinear cada equipo.
6. La puntuación será la siguiente:
  - 4 puntos para la pareja 1
  - 3 puntos para la pareja 2
  - 2 puntos para la pareja 3
7. La organización tratará de tener disponible la web para poder alinear a los jugadores antes del enfrentamiento, así como poder poner resultados al finalizar las partidas. Si por algún motivo, la web no funcionara correctamente, la organización hará de Juez árbitro para levantar acta el mismo día del partido.
8. La edad mínima para poder participar es de 14 años.
9. Los equipos de un mismo club y/o independientes estarán ubicados en diferentes grupos para que no se crucen durante la fase de ida y vuelta, salvo que el número total de equipos inscritos en una misma categoría no dé para separar a todos.
10. Aquellos equipos que tengan más de uno **en una misma categoría**, podrán compartir una chica, un chico o ambos de un equipo para otro, pero siempre que sea necesario para poder cerrar una convocatoria, **y estos chicos, deberán jugar juntos y de pareja 3.**
11. El caso descrito anteriormente, solamente se podrá realizar durante la fase de LIGA, pero nunca se podrá durante la fase de las FINALES que se hará en septiembre.



12. Los equipos que tengan más de uno, pero **en diferente categoría**, podrán compartir una chica, un chico o ambos de un equipo para otro, pero:
  - siempre que sea de una categoría inferior a una superior, nunca al revés.
  - si se comparte un solo jugador, puede ser chica o chico.
  - si se comparten dos jugadores, deben ser chica y chico, nunca dos chicas o dos chicos.
  - en caso de dos jugadores, éstos deben jugar juntos.
  - sea como sea, siempre jugarán de pareja 3.
13. Si un jugador de categoría inferior, juega en una categoría superior y gana dos partidas, ese jugador no podrá volver a su categoría inicial y se quedará en la categoría superior.
14. Una vez jugada la ida de la liga regular, no se podrán fichar jugadores nuevos, salvo para reponer algún jugador que haya causado baja y así se le comunique a la organización mediante correo electrónico.

## UNA VEZ EN LA PISTA

1. El equipo local deberá abrir un bote de bolas para cada partida. Las bolas a utilizar deberán ser estrictas de pádel y estar aprobadas por la FIP (Federación Internacional de Pádel), como puedan ser Adidas, Babolat, Bullpadel, Dunlop, Head, Wilson, Adidas, Starvie, etc.
2. El tiempo de calentamiento mínimo obligatorio será de 5 minutos y no más de 10.
3. Decidir quién saca podrá hacerse mediante sorteo y/o con la típica “bola de saque”.
4. La pareja que gane bien sea el sorteo y/o el punto mediante la “bola de saque”, podrá decidir entre empezar sacando o eligiendo el lado de pista en el que quiere empezar la partida. En caso de elegir lado de pista, la pareja contraria podrá decidir entre servir o restar.
5. Los juegos se puntúan tal y como se conocen:
  - Inicio: 0
  - Primer punto: 15
  - Segundo punto: 30
  - Tercer punto: 40
  - Cuarto punto: JUEGO
6. Si se llega a 40 iguales, se jugará a PUNTO DE ORO.
7. La pareja que primero gane 6 juegos con una diferencia mínima de 2, será quien gane el set.
8. En caso de llegar a 5 - 5, se deberá jugar dos juegos más ganando la pareja que consiga 7-5.



9. En caso de llegar a 6 - 6, se deberá jugar un "TIE-BREAK".
10. Quien gane el "TIE-BREAK" ganará el set por 7-6 (no teniendo en cuenta cuales sean los puntos).
11. El juego fuera de la pista, estará autorizado cuando el espacio fuera de la pista cumpla con la normativa correspondiente, es decir, cuando a ambos lados de los laterales haya un hueco mínimo libre de 8 metros de largo (desde el centro de la puerta 4 metros a cada lado), 2 metros de ancho y 3 metros en altura.
12. El juego fuera de la pista, NO estará autorizado si no cumple la normativa descrita en el punto anterior.
13. Para hacer uso de juego exterior, además de cumplir el entorno lo arriba explicado, debe haber consenso entre los cuatro jugadores de una misma pista, de lo contrario, no se podrá jugar con juego exterior.
14. Entre puntos el tiempo máximo de paro permitido es de veinte 20 segundos.
15. El tiempo de descanso entre sets, será de 2 minutos.
16. En caso de llegar al tercer set, y por algún motivo justificado no se pudiera jugar, este set y bajo acuerdo entre ambos equipos, puede ser reemplazado por un "SUPER TIE-BREAK" ya que es decisivo para el partido y en ese caso deberá ser al mejor de 10 puntos con diferencia de 2, ejemplos de algunas causas justificadas:
  17. Riesgo de lluvias, aire, calor y/o frío extremo.
  18. Lesión parcial de uno de los jugadores.
  19. Riesgo de finalización del tiempo disponible de la pista y posibilidad de no acabar el encuentro.
  20. Cualquier otra causa objetiva, de sentido común, deportividad etc.
21. NO ES OBLIGATORIO el cambio de lado de pista dentro de la disputa de un mismo set, pero si se decide jugar haciendo cambios de pista en los juegos impares el tiempo máximo para realizar el cambio será de 90 segundos. Se llevará a cabo el cambio de pista en cuanto uno de los cuatro jugadores así lo pida.
22. NO ES OBLIGATORIO el cambio de lado de pista jugando los "tie-break", pero si se decide jugar haciendo cambios de pista cada 6 puntos, se hará el cambio sin ningún descanso. Se llevará a cabo el cambio de pista en cuanto uno de los cuatro jugadores así lo pida.
23. Si algún jugador se siente indispuesto por algún motivo o necesita asistencia bien sea por indumentaria, golpe, lesión parcial etc. se le permitirá el tiempo necesario siempre y cuando actúe con sentido común.
24. En caso que la atención deba ser repetitiva, se deberá plantear la situación entre capitanes y tomar la acción que se considere, por si procediera dar por finalizar la partida.



25. Si por algún motivo de los jugadores, de las pistas, del entorno o lo que sea, se tuviera que parar una partida y/o el enfrentamiento entero y pudiera volver a ser reanudado, deberá hacerse exactamente desde donde se paralizó, es decir, con el mismo juego y puntuación, el mismo jugador en el servicio, la misma ubicación y la misma relación en el orden de saques y restos.
26. Si un jugador tiene alguna herida sangrante, no podrá continuar jugando salvo que una cura paralice el sangrado.
27. Todos los jugadores deberán hacer uso del cordón que lleva la pala, ajustándolo a la muñeca al tratarse de un elemento de seguridad. Si algún jugador se niega a hacer este uso, la pareja contraria está en su derecho de retirarse de la partida haciendo wo al equipo contrario y el resultado sería de 6-0 / 6-0 para la partida en cuestión.
28. Si durante una partida, un equipo se retira porque no puede seguir jugando, el set que estuviera en juego se decidirá a favor de la pareja contraria. El resultado se otorgará dando 6 juegos a la pareja contraria a la retirada y la pareja que se retira se quedará con los juegos que tenga en el momento de la retirada. En caso de estar disputándose para llegar a 7-5 este marcador será el otorgado a favor de la pareja no retirada y de 7-6 en caso de haber rebasado ya el marcador posible del 7-5.
29. En caso que el retiro sea en el primer set, el segundo será un 6 – 0 en contra de la pareja retirada.
30. Durante el desarrollo de la partida, solamente el capitán o una persona asignada será quien podrá dirigirse a los jugadores para marcar directrices, animar, comentar la partida etc. y podrá hacerse durante el tiempo asignado para los cambios de lado de pista, bien sea entre juegos y/o entre sets.
31. Queda totalmente prohibido hablar con los jugadores fuera de lo indicado en el punto anterior.
32. Por respeto a los jugadores y en honor a la deportividad, toda persona que quiera animar podrá hacerlo, pero siempre con respeto y educación y sin hacer comentarios y/o gritos que puedan molestar al equipo contrario.



## SUPER TIE BREAK & TIE BREAK

- **SUPER TIE BREAK**

- Se juega cuando sea decisivo para decidir quién gana un partido, es decir sustituto del tercer set.
- Se juega al mejor de 10 puntos con diferencia mínima de 2 puntos.
- Los puntos se cuentan correlativos, 0, 1, 2.....
- La bola la pondrá en juego el jugador al que le corresponda sacar según el orden llevado durante el set, que si no ha habido ningún error en el desarrollo del set, será el jugador que empezó sacando en el set.
- El jugador que sirve, lo hará solamente una vez, y a continuación y respetando siempre el orden de saque, se jugarán dos puntos, empezando a hacerlo desde el lado izquierdo, y así sucesivamente hasta finalizar.

- **TIE BREAK**

- Se juega cuando sea decisivo para decidir quién gana un set, sea cual sea, es decir, primer, segundo o tercer set.
- Se juega al mejor de 7 puntos con diferencia mínima de 2 puntos.
- Los puntos se cuentan correlativos, 0, 1, 2.....
- La bola la pondrá en juego el jugador al que le corresponda sacar según el orden llevado durante el set, que si no ha habido ningún error en el desarrollo del set, será el jugador que empezó sacando en el set.
- El jugador que sirve, lo hará solamente una vez, y a continuación y respetando siempre el orden de saque, se jugarán dos puntos, empezando a hacerlo desde el lado izquierdo, y así sucesivamente hasta finalizar.
- El siguiente set si lo hubiera, empezará a sacar el equipo contrario que empezó sacando el “tie-break”.



## SANCIONES

Los Capitanes son los responsables de velar por el cumplimiento de la normativa por parte de todos los integrantes de su equipo, tanto cara a la organización como en los enfrentamientos locales o visitantes, en caso de incumplimiento, la organización tiene el derecho de sancionar tal cual se puede ver detallado a continuación:

INFRACCIÓN	HECHOS	SANCIÓN	PUNTOS
Agresión, insultos, malas conductas, comentarios obscenos, gestos de menosprecio etc.	Hechos ocurridos entre jugadores dentro de la pista	Expulsión directa de la competición del jugador o jugadores que provocan la situación.	
Agresión, insultos, malas conductas, comentarios obscenos, gestos de menosprecio etc.	Hechos ocurridos entre equipos fuera de la pista	Expulsión directa de la competición del equipo infractor. Si ambos equipos proceden de igual forma, ambos equipos serán expulsados	
Gestos con pala, bolas, o cualquier objeto.	Golpear con violencia con la pala y/o con pelotas cualquier parte de la red, cristales, a personas o cualquier parte de las instalaciones.	Expulsión directa de la competición del jugador o jugadores que provocan la situación.	
No presentarse a un enfrentamiento.	No presentarse a jugar y no haber avisado	WO para todas aquellas partidas afectadas y retirada de puntos sobre la clasificación general y deberá pagar el importe íntegro de las pistas que se han quedado sin uso.	-2
Alineación indebida.	Alinear una pareja incumpliendo la normativa	Sanción con retirada de puntos sobre la clasificación general	-2
Alineación indebida <u>reiterada</u> .	Alinear <u>por segunda</u> vez a una pareja incumpliendo la normativa	Sanción con retirada de puntos sobre la clasificación general	-4
Alineación fuera de plazo.	No poner las alineaciones de los jugadores dentro del plazo establecido	Sanción con retirada de puntos sobre la clasificación general	-2
Incumplimiento de fechas al introducir resultados.	No poner los resultados de las partidas dentro del plazo establecido	Sanción con retirada de puntos sobre la clasificación general	-1
Falsificaciones	Falsificar DNI o cualquier documento en beneficio de equipo.	En caso de ser una actuación realizada por el capitán y/o cualquier otra persona y aceptada por los implicados, todos los involucrados serán expulsados de la competición.	
Bola incorrecta	No abrir botes de bolas nuevas y/o que las que se utilicen no sean de primera calidad.	Sanción con retirada de puntos sobre la clasificación general	-2
Instalaciones incorrectas	Estado malo de las instalaciones, suelo agrietado o deforme, redes y rejas en mal estado, cristales mal fijados etc.	<u>Si el equipo contrario acepta</u> jugar en esa situación, se le dará un toque de atención al club para que proceda a su arreglo y en caso de oponerse anular al club como sede para la LMAPE	
Instalaciones incorrectas	Estado malo de las instalaciones, suelo agrietado o deforme, redes y rejas en mal estado, cristales mal fijados etc.	<u>Si el equipo contrario NO acepta</u> jugar en esa situación, WO para las partidas que se fueran a llevar a cabo en las pistas en malas condiciones.  Toque de atención al club para que proceda a su arreglo y en caso de oponerse anular al club como sede para la LMAPE	

Cualquier incidencia que haya que comunicar a la organización sobre este apartado de sanciones, se hará enviado un correo electrónico a [incidencias@lmape.es](mailto:incidencias@lmape.es) comunicando lo sucedido poniendo siempre en copia del correo al capitán del equipo contrario con el fin que ambas partes puedan defender su postura y de esa forma, tomar las acciones oportunas más justas para ambas partes.



## BUENAS CONDUCTAS

En todo momento se deberá mostrar respeto hacia todo aquello que rodea a la competición, a las personas que forman directamente los equipos contrarios, responsables y/o empleados de los clubs a los que se vaya a competir, acompañantes de los jugadores y cualquier persona que esté alrededor de nosotros.

Al igual que tú te has trasladado al club para disputar el enfrentamiento, lo ha hecho quien tienes delante en la pista, con lo cual, trata siempre de poner de tu parte para ganarte un amigo, aunque contrincante durante el tiempo que duren los dos o tres sets que vas a poder disputar con él.

Al rival se le deberá mostrar siempre las ganas de competir, y hay que hacerlo de una forma sana, deportiva y sea cual sea el marcador, ya que el motivo de ir por delante o por detrás en el marcador, no es culpa de nadie, sino fruto de un cúmulo de circunstancias, con lo cual, tratándose de un deporte amateur, siempre deberemos disfrutar de la práctica de aquello que nos gusta y que hemos decido practicar.

Cuando acabes la partida, si ganaste, saluda y anima al contrincante, y si no ganaste, sino que aprendiste, de igual forma, saluda al contrincante y dale las gracias porque seguro que algo positivo podrás sacar de la partida.